

Dasar Sistem Komputer

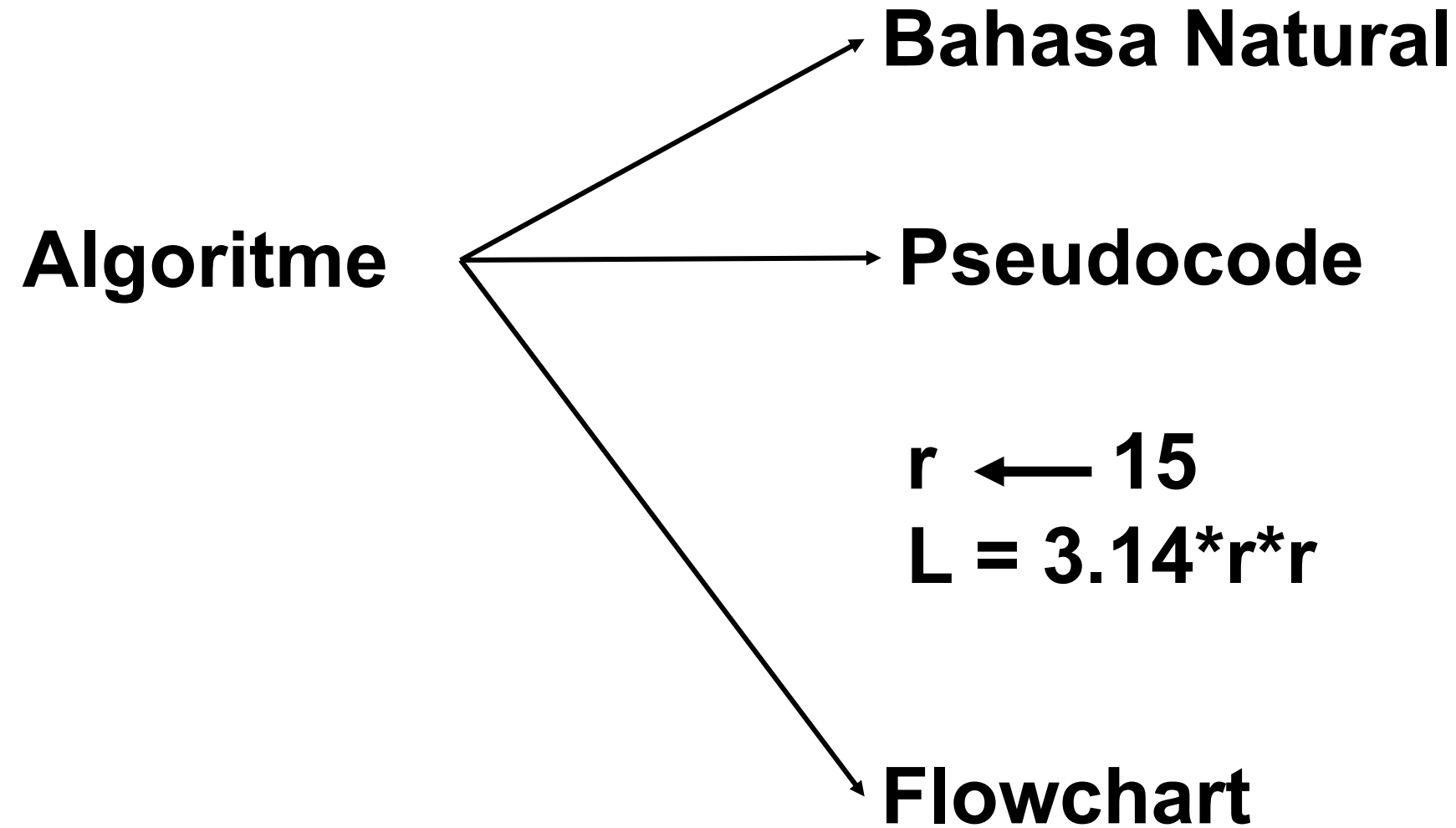
Pertemuan ke 4

ALGORITME

Algoritme adalah urutan atau langkah-langkah penyelesaian sebuah masalah yang disusun secara logis dan sistematis.

Algoritme membuat kopi instan :

1. Buka kemasan kopi
2. Ambil gelas/cangkir
3. Masukkan kopi instan kedalam gelas
4. Tuang air panas ke dalam gelas yang berisi kopi
5. Aduk dengan sendok
6. Kopi siap dinikmati

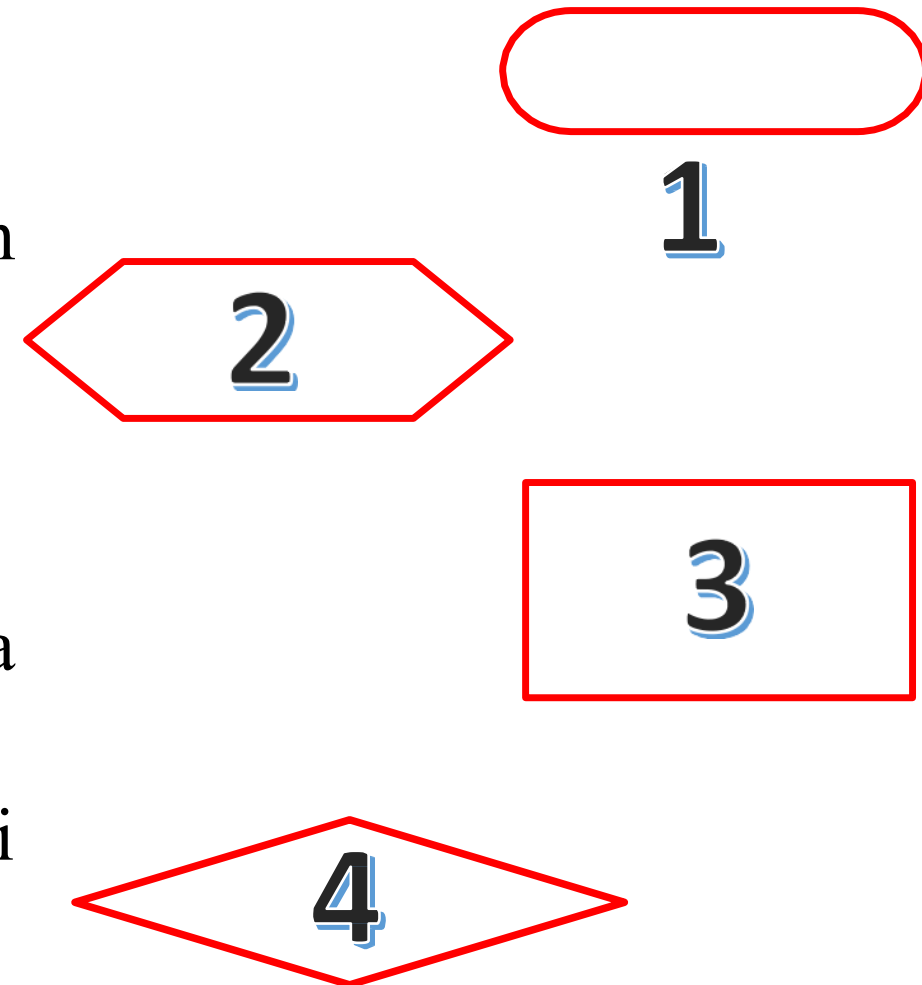


FLOWCHART

Adalah suatu bagan yang menggambarkan suatu arus logika dari data yang akan diproses dalam suatu program dari awal sampai akhir.

SIMBOL :

1. Terminal : digunakan untuk menunjukkan awal dan akhir program
2. Preparation (persiapan) digunakan untuk memberikan nilai awal pada suatu variabel atau counter.
3. Processing : digunakan untuk pengolahan aritmatika dan pemindahan data
4. Decision : digunakan untuk mewakili operasi perbandingan logika



FLOWCHART

5

6

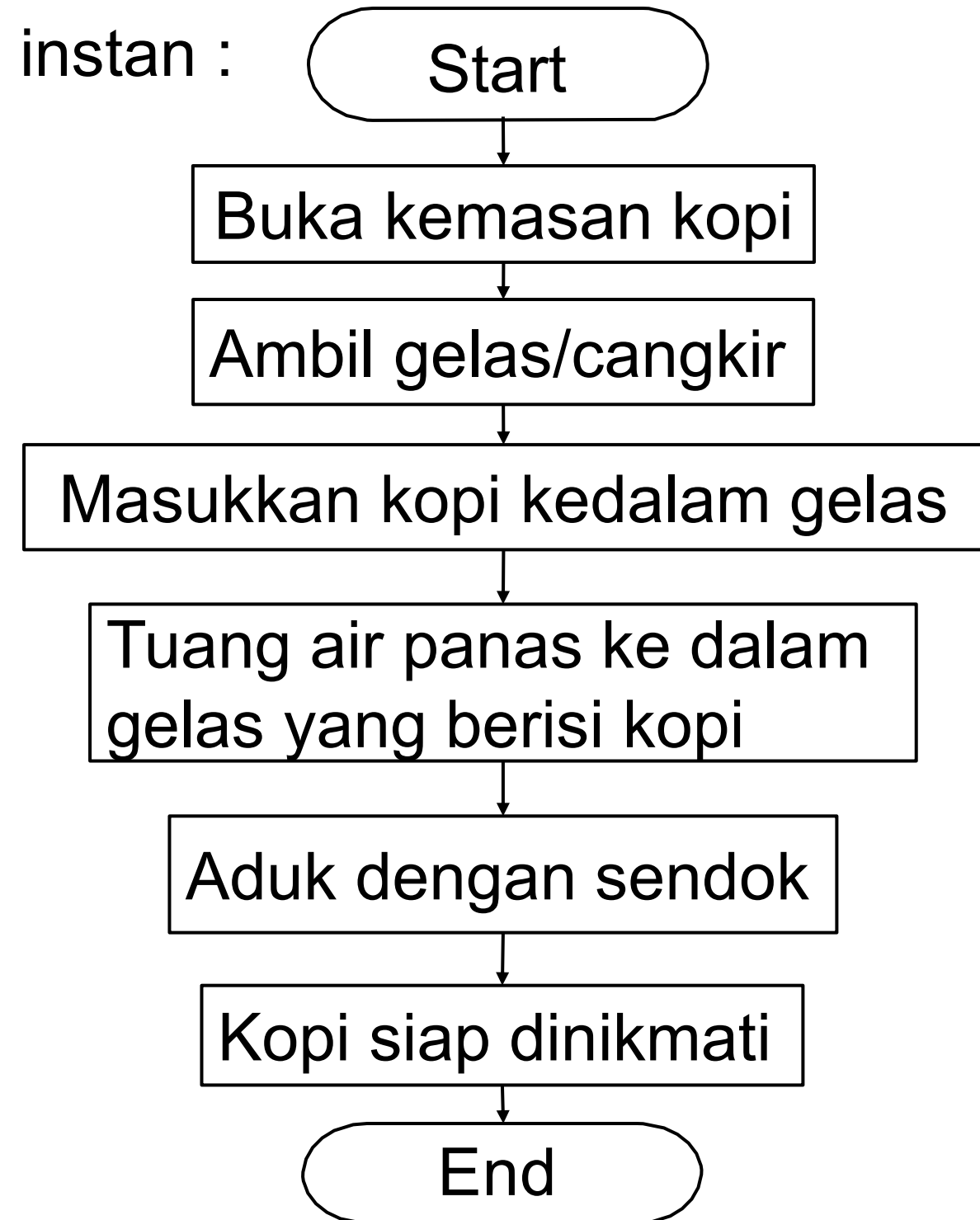
7

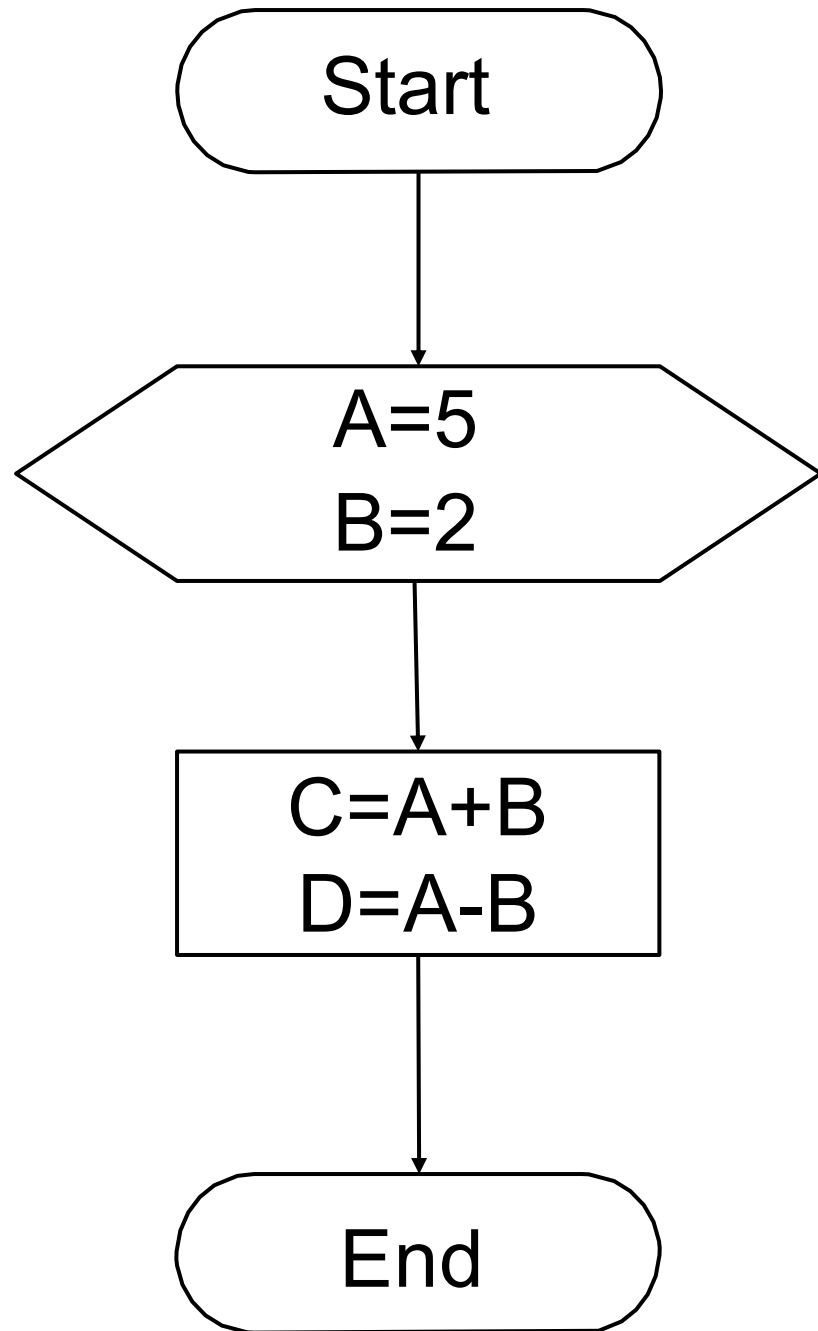
SIMBOL:

5. On page connector : digunakan untuk menunjukkan hubungan arus proses yang terputus masih dalam halaman yang sama
6. Off page connector : digunakan untuk menunjukkan hubungan arus proses yang terputus dengan sambungannya ada di halaman lain
7. Input / Output : digunakan untuk menunjukkan data input atau output

Algoritme membuat kopi instan :

1. Buka kemasan kopi
2. Ambil gelas/cangkir
3. Masukkan kopi instan kedalam gelas
4. Tuang air panas ke dalam gelas yang berisi kopi
5. Aduk dengan sendok
6. Kopi siap dinikmati

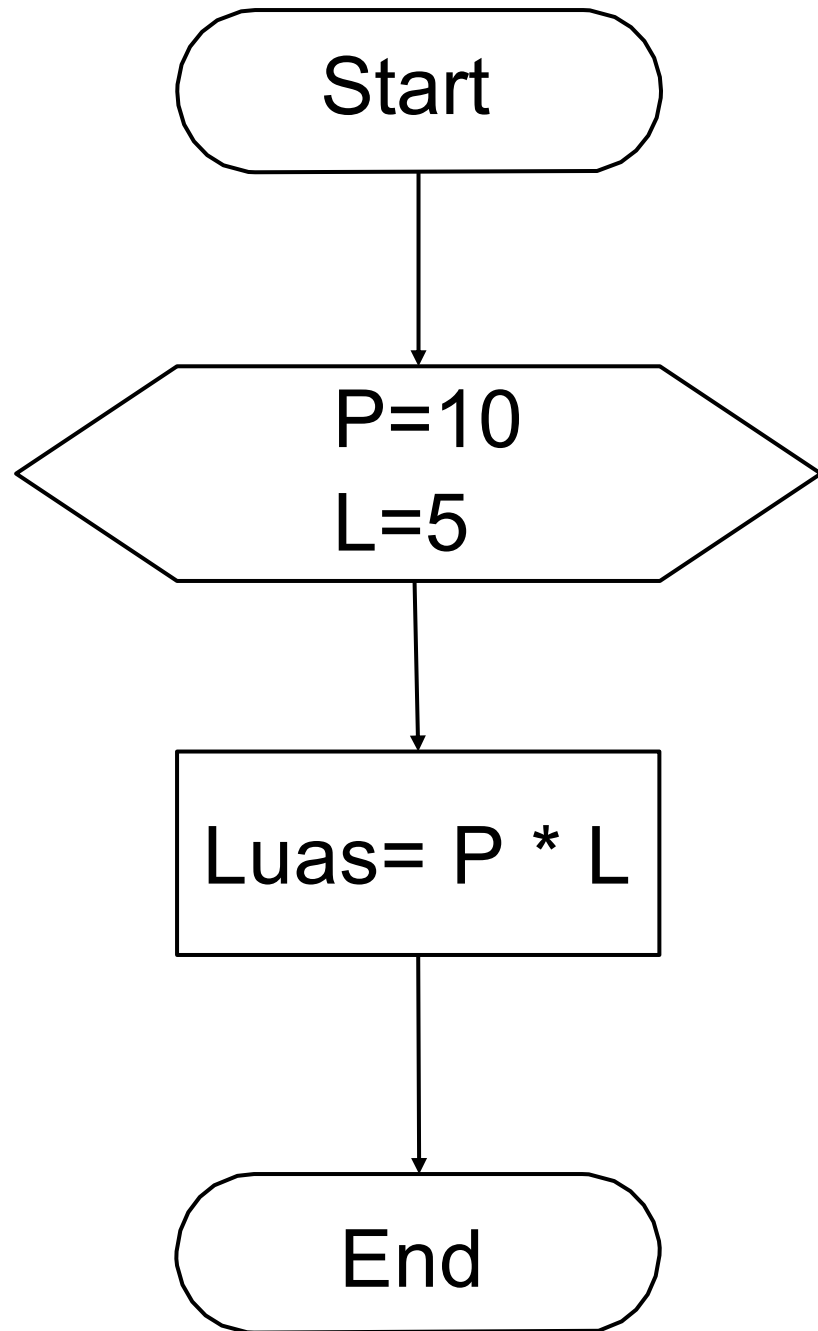




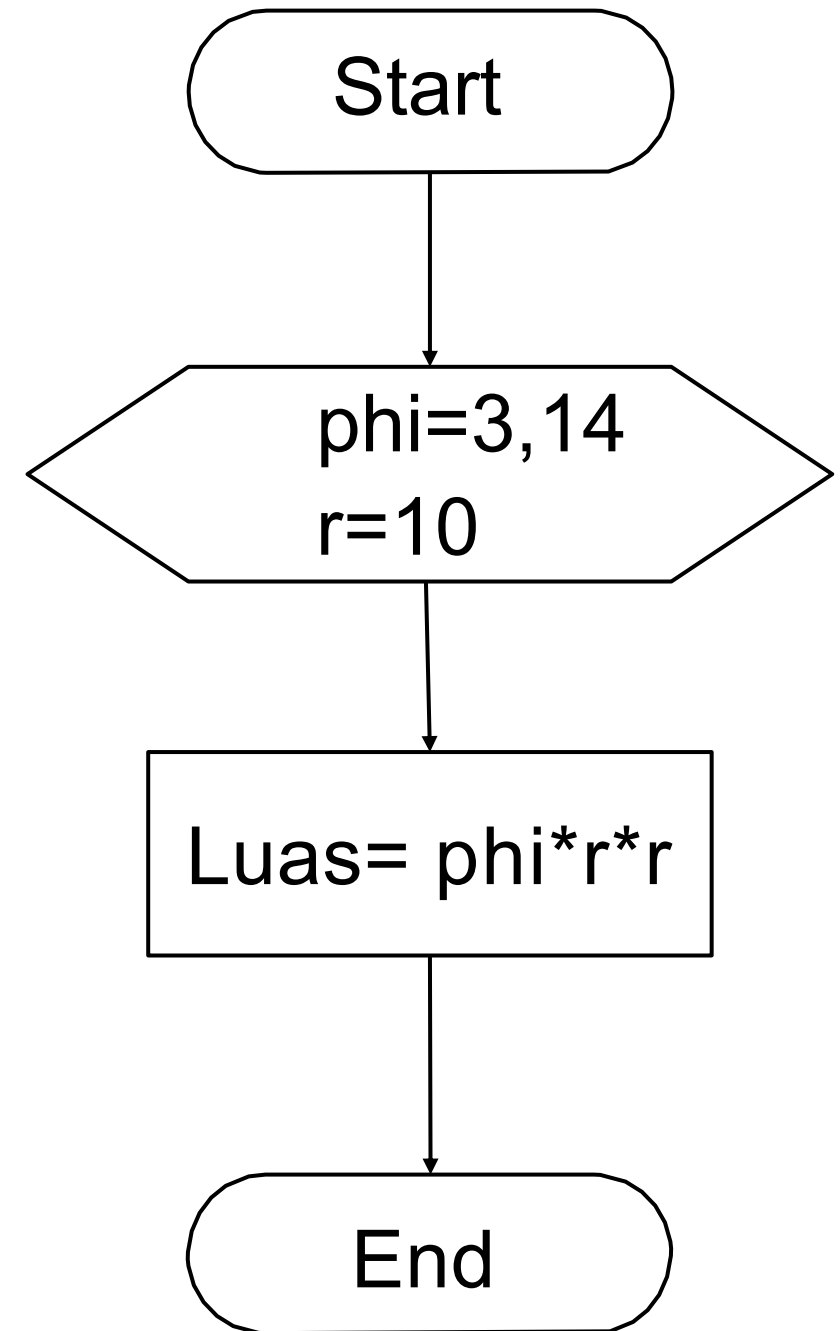
Jika diketahui $A=5$, $B=2$, buat flowchart untuk menghitung :

- $C=A+B$
- $D=A-B$

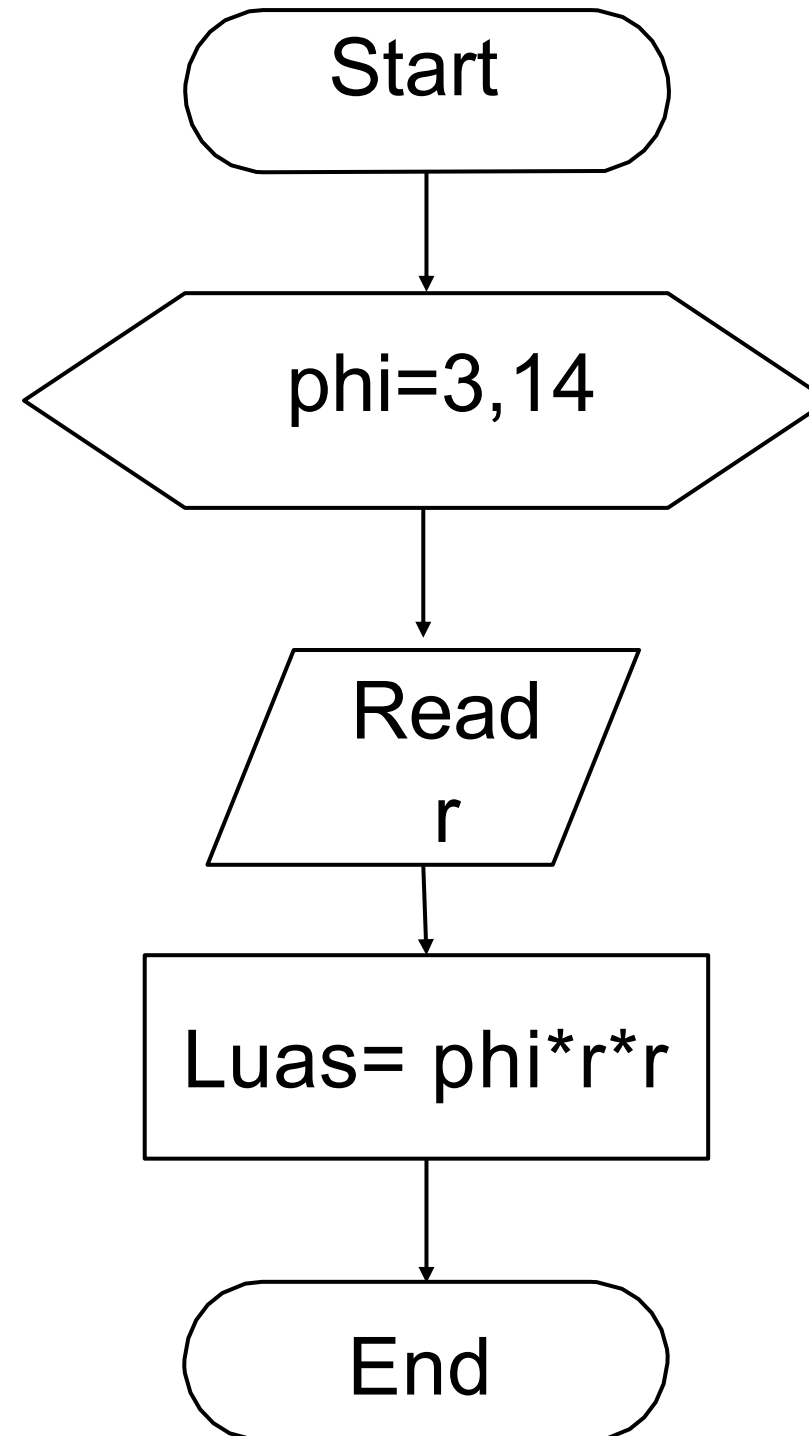
Buat flowchart untuk menghitung luas persegi Panjang dengan Panjang 10 cm dan Lebar 5 cm



Buat flowchart untuk menghitung luas lingkaran dengan jari-jari lingkaran 10 cm



Buat flowchart untuk menghitung luas lingkaran dengan jari-jari lingkaran diinputkan



Buat flowchart untuk menampilkan hasil perhitungan luas lingkaran dengan jari-jari lingkaran diinputkan

