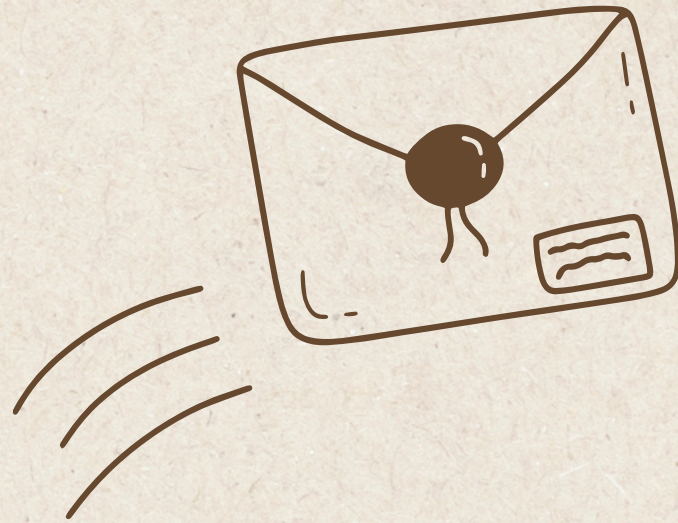




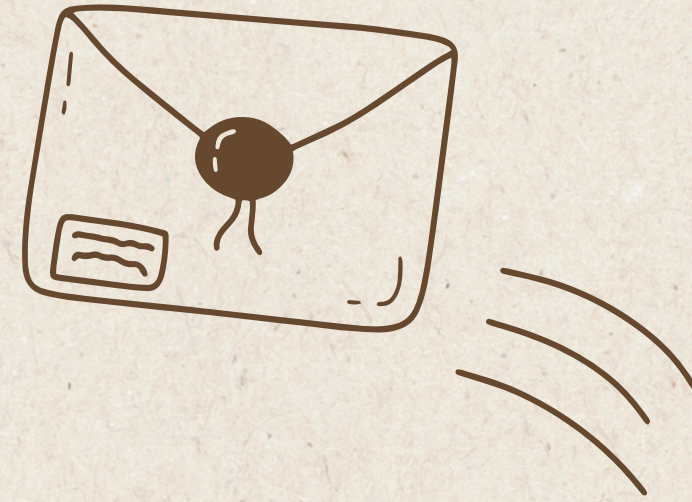
# Kreativitas & Inovasi dalam Kewirausahaan

**Dosen Pengampu: Nina Widyaswasti Aisha, M.Sos.,**





# Definisi



## Kreativitas



Kemampuan untuk menghasilkan ide, konsep, atau solusi baru yang orisinal, bermanfaat, dan dapat diterapkan.

## Inovasi



Penerapan ide kreatif menjadi produk, layanan, atau proses baru yang memberikan nilai tambah dan keunggulan kompetitif.



# Perbedaan Kreativitas & Inovasi



## ASPEK

Kreativitas: Menciptakan ide baru

Inovasi: Menerapkan ide menjadi sesuatu yang bernilai (value)

## SIFAT

Kreativitas: Berpikir

Inovasi: Bertindak

## TUJUAN

Kreativitas: Menemukan Konsep

Inovasi: Menghasilkan produk/jasa



# KORELASI

Kreativitas, Inovasi, dan Kewirausahaan

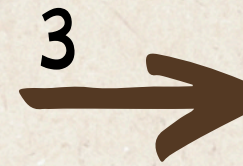






# Proses Kreatif dalam Kewirausahaan

Menurut Graham Wallas (1926), proses kreatif terdiri dari empat tahap



**Illuminasi (Illumination)**

Munculnya "aha moment"  
atau pencerahan ide  
baru.



**Persiapan (Preparation)**

Mengumpulkan informasi  
dan pengetahuan  
sebanyak mungkin.



**Inkubasi (Incubation)**

Merenungkan dan  
memproses ide secara  
tidak sadar.

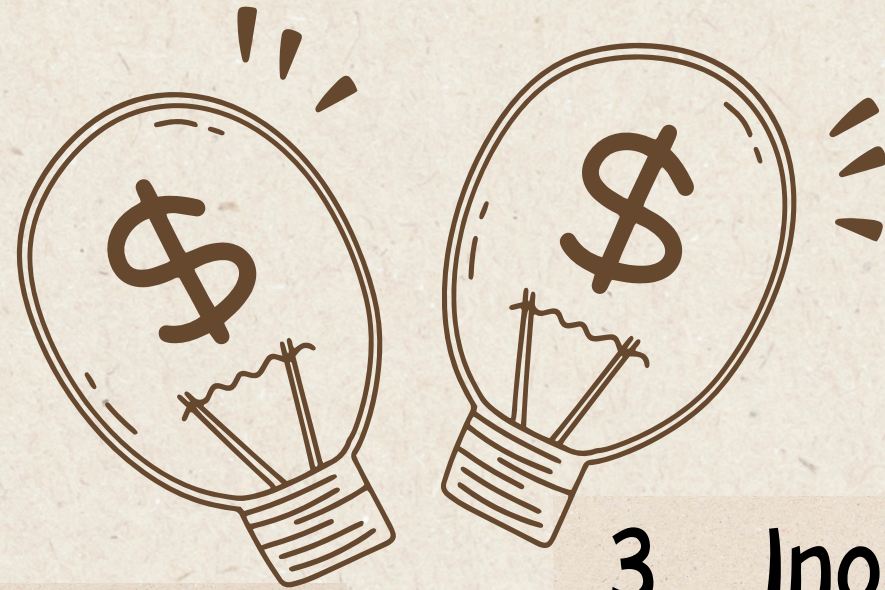


**Verifikasi (Verification)**

Menguji dan  
mengimplementasikan ide  
agar dapat diterapkan  
secara nyata.



# Jenis-Jenis Inovasi dalam Kewirausahaan



1. Inovasi Produk – menciptakan atau memodifikasi produk agar lebih unggul.

2. Inovasi Proses – memperbaiki metode produksi atau pelayanan.

3. Inovasi Pemasaran – menemukan cara baru untuk memasarkan produk.

4. Inovasi Organisasi – memperbarui sistem dan struktur organisasi.

5. Inovasi Model Bisnis – mengubah cara perusahaan menghasilkan keuntungan.





# Faktor Pendorong Inovasi

- Perkembangan teknologi digital
- Persaingan pasar yang ketat
- Perubahan perilaku konsumen
- Dukungan kebijakan pemerintah
- Kolaborasi dan jejaring bisnis



# Hambatan terhadap Kreativitas dan Inovasi

- Takut gagal atau dikritik
- Terlalu nyaman dengan cara lama
- Kurangnya pengetahuan lintas bidang

- Budaya organisasi yang tidak mendukung
- Kurangnya waktu dan sumber daya untuk bereksperimen

