



LITERASI MEDIA

**LITERASI MEDIA, LITERASI DIGITAL, DAN
MEDIA SOSIAL**



LANDASAN HUKUM

Pasal 52 Undang-Undang no. 32 Tahun 2002

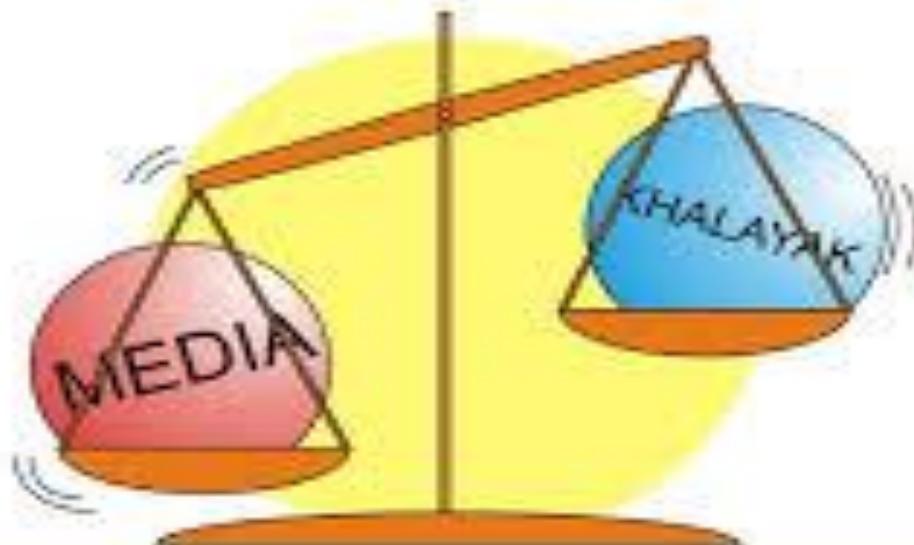
Literasi Media
adalah kegiatan pembelajaran
untuk meningkatkan
sikap kritis masyarakat.



Baran dan Denis (2010)

Literasi media sebagai rangkaian gerakan melek media yang dirancang untuk meningkatkan kontrol individu terhadap media yang mereka gunakan untuk mengirim dan menerima pesan.

Mengapa perlu gerakan literasi media?



Elemen Literasi Media

(BARAN 2011)

- 1.** Sebuah Pemikiran Kritis untuk mengembangkan penilaian independen terhadap media.
- 2.** Sebuah kesadaran akan dampak media pada individu dan masyarakat.
- 3.** Pemahaman tentang kewajiban etika dan moral praktisi media.

PARTISIPASI KHALAYAK TERHADAP MEDIA



.....MANFAAT !!!

1. Literasi terhadap media merupakan bagian dari pembelajaran terhadap warga negara, membuat dapat berperan aktif dalam lingkungan yang dipenuhi dengan media;
2. Pendidikan media membantu dalam memahami teknologi komunikasi, perubahan sosial dan effek yang ditimbulkannya.

LITERASI DIGITAL PADA MEDIA SOSIAL



LITERASI DIGITAL

kemampuan memahami dan menggunakan informasi dalam berbagai format dari sejumlah besar sumber daya tatkala sumber daya tersebut disajikan melalui komputer.

CATEGORY

- **MEDIA DIGITAL** yaitu semua bentuk konten media yang menggabungkan dan menyatukan (mengintegrasikan) data, teks, suara dan berbagai macam citra (*images*) yang disimpan dalam format digital, dan didistribusikan melalui jaringan komunikasi seperti serat *optic*, *broadband*, satelit dan sistem transmisi gelombang mikro

Dengan perkembangan internet, maka pemakai tidak tahu atau tidak memperdulikan dari mana asalnya informasi, yang penting mereka dapat mengaksesnya



MEDIA

INTERNET

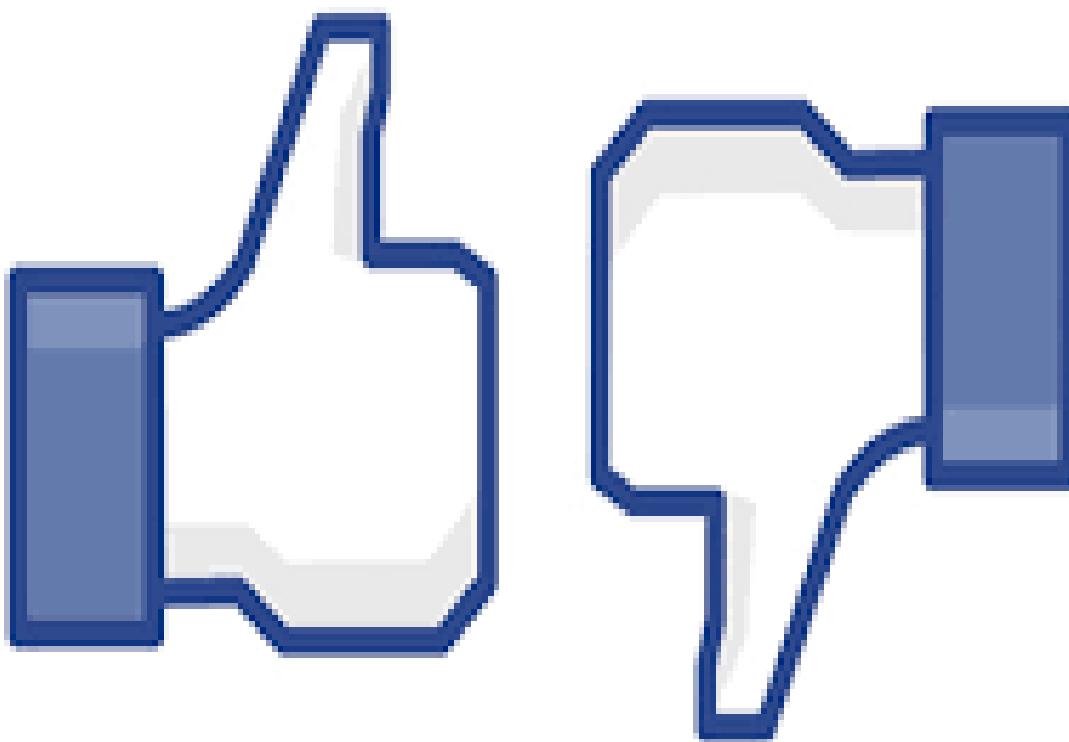
TELEVISION

RADIO

MAGAZINES

NEWSPAPERS

Dampak Sosial Media



DAMPAK POSITIF

- **Menghemat waktu:** Seorang pelajar atau mahasiswa yang mendapatkan tugas dari guru atau dosenya, maka ia akan mengetahui sumber-sumber informasi terpercaya yang dapat dijadikan referensi untuk keperluan tugasnya. Waktu akan lebih berharga karena dalam usaha pencarian dan menemukan informasi itu menjadi lebih mudah.
- **Belajar lebih cepat:** Pada kasus ini misalnya seorang pelajar yang harus mencari definisi atau istilah kata-kata penting misalnya di glosarium. Dibandingkan dengan mencari referensi yang berbentuk cetak, maka akan lebih cepat dengan memanfaatkan sebuah aplikasi khusus glosarium yang berisi istilah-istilah penting.
- **Menghemat uang:** Saat ini banyak aplikasi khusus yang berisi tentang perbandingan diskon sebuah produk. Bagi seseorang yang bisa memanfaatkan aplikasi tersebut, maka ini bisa menghemat pengeluaran ketika akan melakukan pembelian online di internet.
- **Membuat lebih aman:** Sumber informasi yang tersedia dan bernilai di internet jumlahnya sangat banyak. Ini bisa menjadi referensi ketika mengetahui dengan tepat sesuai kebutuhannya. Sebagai contoh ketika seseorang akan pergi ke luar negeri, maka akan merasa aman apabila membaca berbagai macam informasi khusus tentang negara yang akan dikunjungi itu.
- **Selalu memperoleh informasi terkini:** Kehadiran aplikasi terpercaya akan membuat seseorang akan selalu memperoleh informasi baru.

-
- **Selalu terhubung:** Mampu menggunakan beberapa aplikasi yang dikhkususkan untuk proses komunikasi, maka akan membuat orang akan selalu terhubung. Dalam hal-hal yang bersifat penting dan mendesak, maka ini akan memberikan manfaat tersendiri.
 - **Membuat keputusan yang lebih baik:** Literasi digital membuat individu dapat membuat keputusan yang lebih baik karena ia memungkinkan mampu untuk mencari informasi, mempelajari, menganalisis dan membandingkannya kapan saja. Jika Individu mampu membuat keputusan hingga bertindak, maka sebenarnya ia telah memperoleh informasi yang bernilai.
 - **Dapat membuat anda bekerja:** Kebanyakan pekerjaan saat ini membutuhkan beberapa bentuk keterampilan komputer. Dengan literasi digital, maka ini dapat membantu pekerjaan sehari-hari terutama yang berkaitan dengan pemanfaatan komputer misalnya penggunaan Microsoft Word, Power Point atau bahkan aplikasi manajemen dokumen ilmiah seperti Mendelay dan Zetoro.
 - **Membuat lebih bahagia:** Dalam pandangan Brian Wright, di internet banyak sekali berisi konten-konten seperti gambar atau video yang bersifat menghibur. Oleh karenanya, dengan mengaksesnya bisa berpengaruh terhadap kebahagiaan seseorang.
 - **Mempengaruhi dunia:** Di internet tersedia tulisan-tulisan yang dapat mempengaruhi pemikiran para pembacanya. Dengan penyebaran tulisan melalui media yang tepat akan memberikan kontribusi terhadap perkembangan dan perubahan dinamika kehidupan sosial. Dalam lingkup yang lebih makro, sumbangsih pemikiran seseorang yang tersebar melalui internet itu merupakan bentuk manifestasi yang dapat mempengaruhi kehidupan dunia yang lebih baik pada masa yang akan datang.

DAMPAK NEGATIF

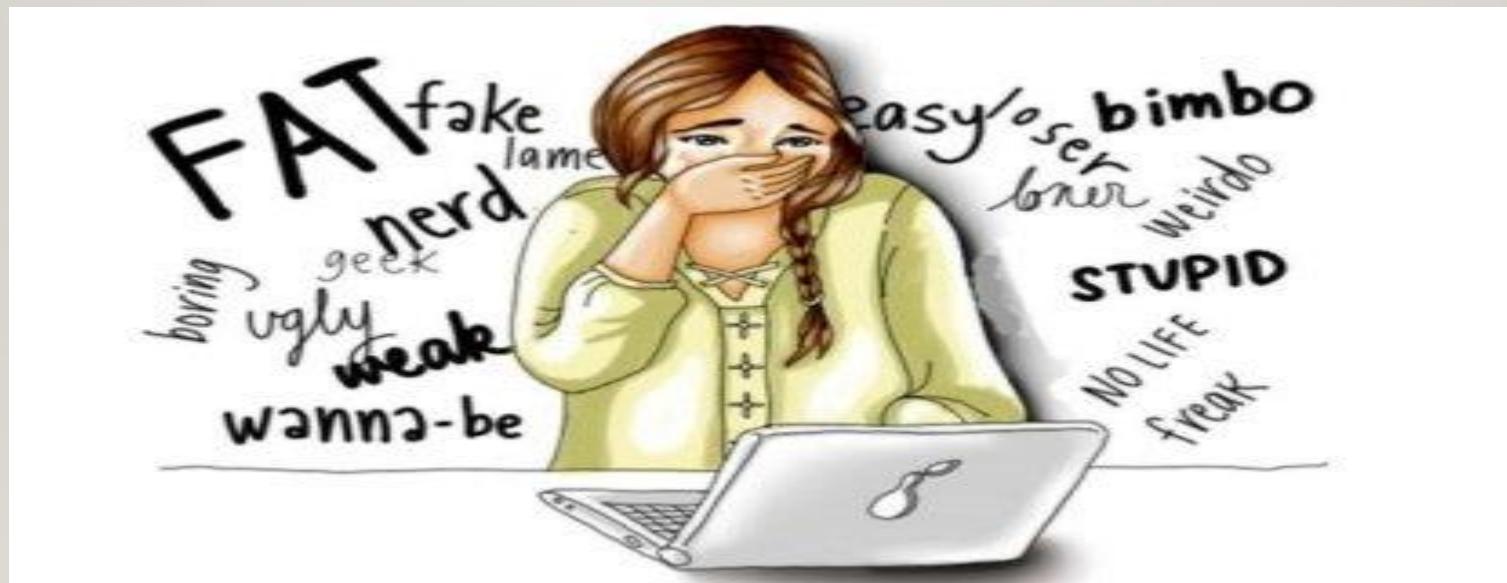
- **Literasi digital berdampak pada pustakawan:** Pustakawan harus menguasai literasi informasi serta literasi lainnya sehingga memungkinkan pustakawan mengembangkan kegiatan literasi informasi di lingkungannya. Pengetahuan latar belakang juga menimbulkan masalah pada pendidikan pustakawan.
- **Tidak mampu membedakan informasi:** Ketika orang mempunyai tingkat literasi digital yang rendah, orang tersebut tidak dapat membedakan mana informasi yang kredibel mana yang tidak.
- **Adanya perubahan sosial yang cenderung lebih mengarah pada individualisme:** Masyarakat jaman sekarang cenderung lebih aktif pada media sosial daripada berinteraksi langsung.
- **Mulai terjadi pendegradasian (pengikisan) terhadap nilai – nilai warisan budaya:** Adanya pengaruh globalisasi membuat masyarakat lebih menyukai budaya baru yang muncul daripada warisan Indonesia.

-
- **Adanya kebebasan tanpa batas:** Terjadi kesulitan dalam melakukan kontrol terhadap pola perkembangan anak.
 - **Memungkinkan terjadinya plagiat atau penjiplakan terhadap hasil karya orang lain:** Luasnya informasi diinternet membuat orang ketika mengerjakan tugas enggan untuk berfikir dan memilih untuk *copy paste* yang sudah ada diblog sehingga dianggap melakukan plagiarism.
 - **Memungkinkan terjadinya suatu tindakan kriminal dengan inovasi modus yang berbeda:** Kurangnya ekonomi dan tingkat pengangguran di Indonesia membuat orang akan melakukan kejahatan berupa penipuan.
 - **Mudah mempercayai berita hoax:** kurangnya pengetahuan dan pemahaman tentang literasi digital membuat seseorang dengan gampang menelan mentah-mentah berita yang sumber dan kebenarannya masih dipertanyakan.
 -

PENYALANGUNAAN JEJARING SOSIAL



MEDIA SOSIAL DAN PANGGUNG PERTUNJUKKAN



**APA YANG
HARUS
DILAKUKAN
???**



-
- Melakukan pembatasan waktu dalam penggunaan media sosial
 - Memilih dan memilih media sosial yang akan digunakan sesuai dengan kebutuhan
 - Melakukan check dan ricek terhadap informasi yang diperoleh Untuk menghindari berita yang bersifat “HOAX”
 - Melakukan pengawasan terhadap anak dalam menggunakan media sosial (penggunaan handphone,laptop/komputer)
 - Memberikan gadget secara pribadi ketika anak sudah berumur 14 tahun