

TAHAPAN PEMBUATAN GRAFIK PARETO DATA REJECT/DEFECT

PROSES SOLDER

1. BUAT DATA AWAL ATAU MENTAH

| JENIS REJECT | FREKUENSI |
|-----------------|-----------|
| Missing | 49 |
| No Solder | 198 |
| Solder Crack | 33 |
| Solder Short | 222 |
| Solder Pin Hole | 57 |
| Solder Ball | 99 |
| Lain-lain | 10 |
| | 668 |

2. BUAT URUTAN FREKUENSI & AKUMULASI FREKUENSI

| JENIS REJECT | FREKUENSI | AKUMULASI FREKUENSI |
|-----------------|-----------|---------------------|
| Solder Short | 222 | 222 |
| No Solder | 198 | 420 |
| Solder Ball | 99 | 519 |
| Solder Pin Hole | 57 | 576 |
| Missing | 49 | 625 |
| Solder Crack | 33 | 658 |
| Lain-lain | 10 | 668 |
| | 668 | |

3. BUAT PERSENTASE DARI TOTAL

| JENIS REJECT | FREKUENSI | AKUMULASI FREKUENSI | PERSENTASE DARI TOTAL |
|-----------------|-----------|---------------------|-----------------------|
| Solder Short | 222 | 222 | 33% |
| No Solder | 198 | 420 | 30% |
| Solder Ball | 99 | 519 | 15% |
| Solder Pin Hole | 57 | 576 | 9% |
| Missing | 49 | 625 | 7% |
| Solder Crack | 33 | 658 | 5% |
| Lain-lain | 10 | 668 | 1% |
| | 668 | | 100% |

4. BUAT AKUMULASI PERSENTASE

| JENIS REJECT | FREKUENSI | AKUMULASI FREKUENSI | PERSENTASE DARI TOTAL | AKUMULASI PERSENTASE |
|-----------------|-----------|---------------------|-----------------------|----------------------|
| Solder Short | 222 | 222 | 33% | 33% |
| No Solder | 198 | 420 | 30% | 63% |
| Solder Ball | 99 | 519 | 15% | 78% |
| Solder Pin Hole | 57 | 576 | 9% | 86% |
| Missing | 49 | 625 | 7% | 94% |
| Solder Crack | 33 | 658 | 5% | 99% |
| Lain-lain | 10 | 668 | 1% | 100% |
| | 668 | | 100% | |

5. BUAT 1 SUMBU HORIZONTAL

Untuk Jenis Rejectnya dengan estimasi jumlah balok=jumlah jenis reject

6. BUAT SUMBU VERTIKAL 1- SISI KIRI

Untuk posisi jumlah frekuensi dan sesuaikan dengan skalanya

Frekuensi tertinggi adalah sebagai acuan skala teratas

7. BUAT SUMBU VERTIKAL-2 SISI KANAN

Untuk posisi akumulasi persentase

Posisi tertinggi adalah pada angka 100%

8. POSISIKAN ANGKA FREKUENSI PADA SETIAP JENIS REJECT

8. BUAT BAR ATAU BALOK FREKUENSI

Bar atau balok dibuat menyesuaikan Item Reject dan jumlah frekuensi

9. TAMPILKAN ANGKA FREKUENSI PADA POSISI TENGAH BALOK (POSISI ATAS)

10. TEMPATKAN TITIK SEJAJAR DENGAN AKUMULASI PERSEN DAN SEGARIS DENGAN JENIS REJECT

11. TARIK GARIS DARI ANGKA NOL MENUJU TITIK-TITIK POINT 10 DI ATAS SAMPAI ANGKA 100%

12. TAMPILKAN ANGKA DI POSISI TITIK-TITIK TERSEBUT