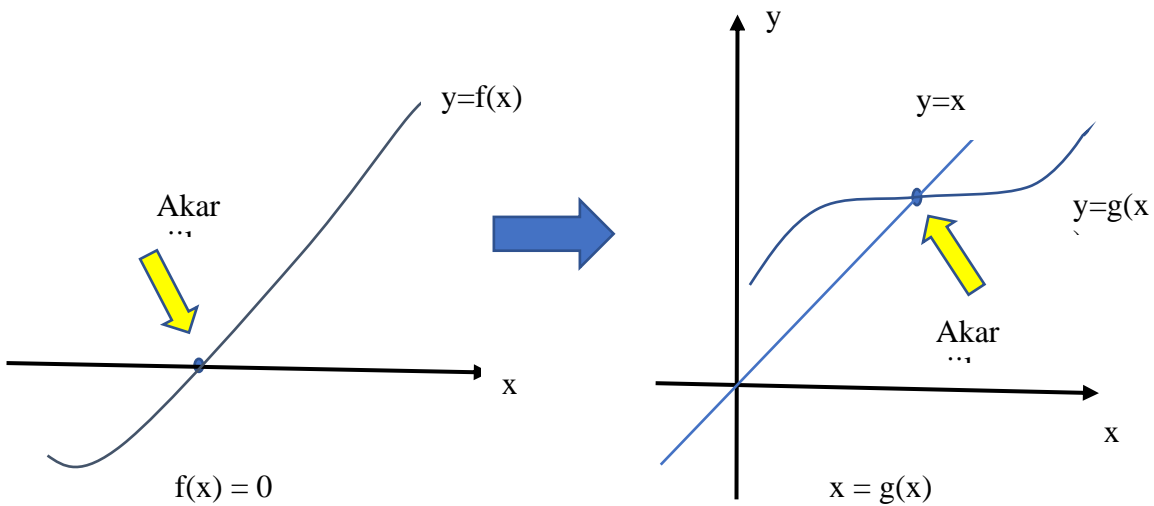


SOLUSI RIIL PERSAMAAN NON LINIER

Metode Iterasi Titik Tetap



Pada metode yang kita bahas sebelumnya akar riil itu merupakan penyelesaian dari persamaan $f(x) = 0$, sedangkan pada metode ITT maka akar riil merupakan penyelesaian persamaan $x=g(x)$.

Persamaan $x=g(x)$ merupakan perpotongan garis $y = x$ dan $y = g(x)$. Namun $g(x)$ yang seperti apa yang dapat kita gunakan?

Contoh : Persamaan

$$x^2 - 4 = 0$$

Mencari $g_1(x)$

$$x^2 - 4 = 0$$

$$x^2 = 4$$

$$x \cdot x = 4$$

$$x = \frac{4}{x}$$

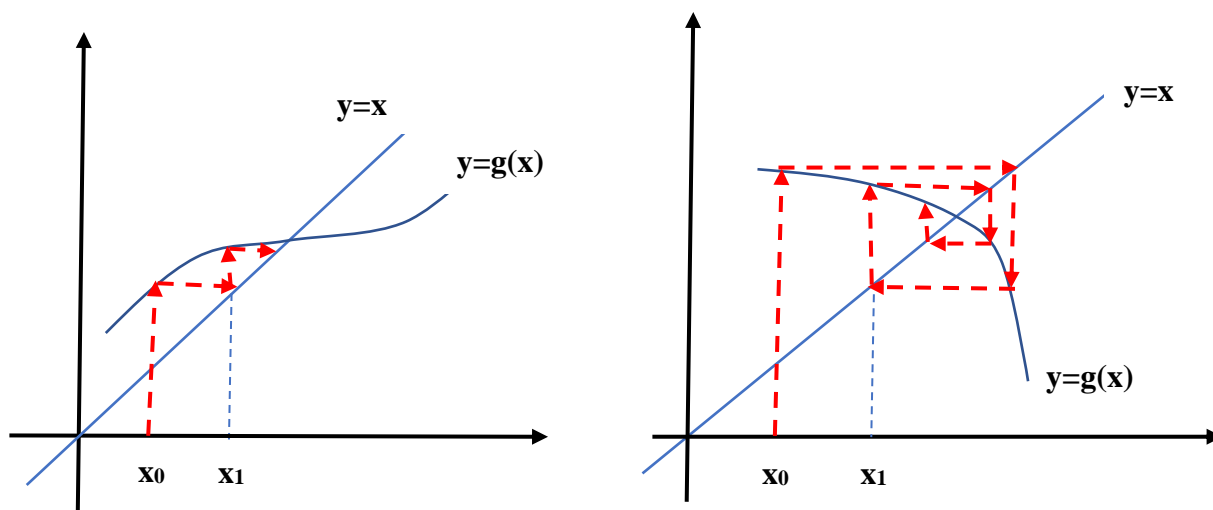
$$g_1(x) = \frac{4}{x}$$

Mencari $g_2(x)$

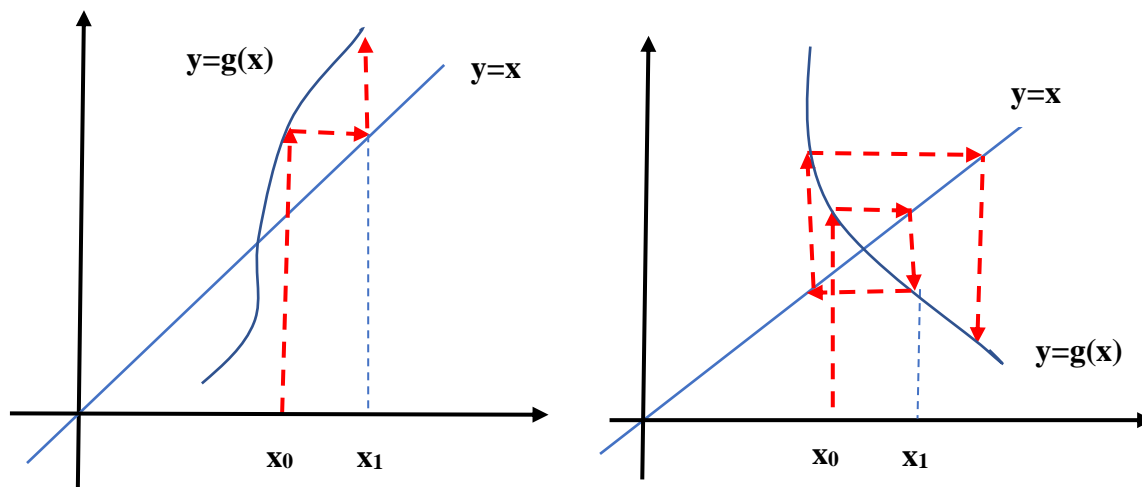
$$\begin{aligned}x^2 - 4 &= 0 \\x(x^2 - 4) &= x \cdot 0 \\x^3 - 4x &= 0 \\x^3 &= 4x \\x &= \sqrt[3]{4x} \\g_2(x) &= \sqrt[3]{4x}\end{aligned}$$

Dan bisa dicari $g(x)$ yang lain, namun tidak semua $g(x)$ bisa dipergunakan.

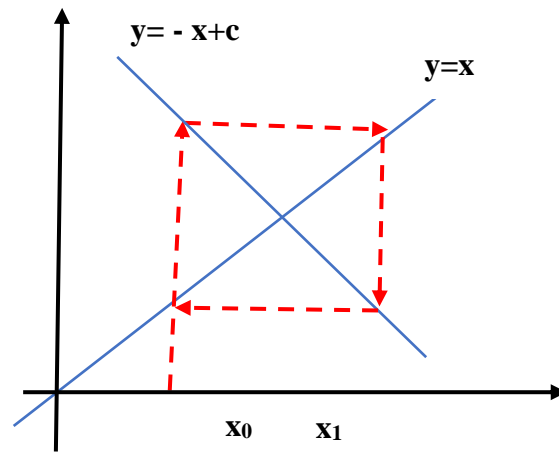
Contoh gambar pencarian akar dengan $g(x)$ yang berbeda



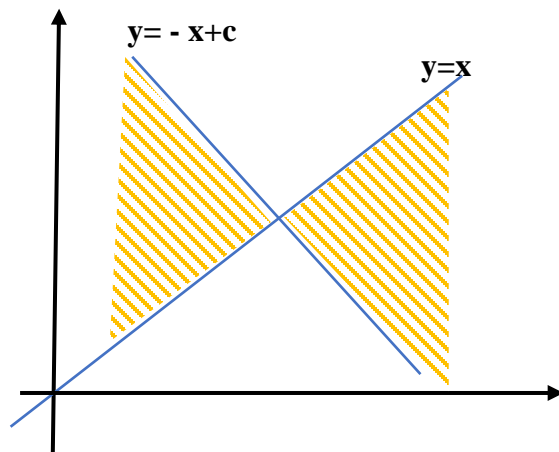
Dari arah panah terlihat x mendekati akar



Dari arah panah terlihat x menjauhi akar



Dari arah panah terlihat x tidak menjauhi akar namun tidak juga mendekati akar.



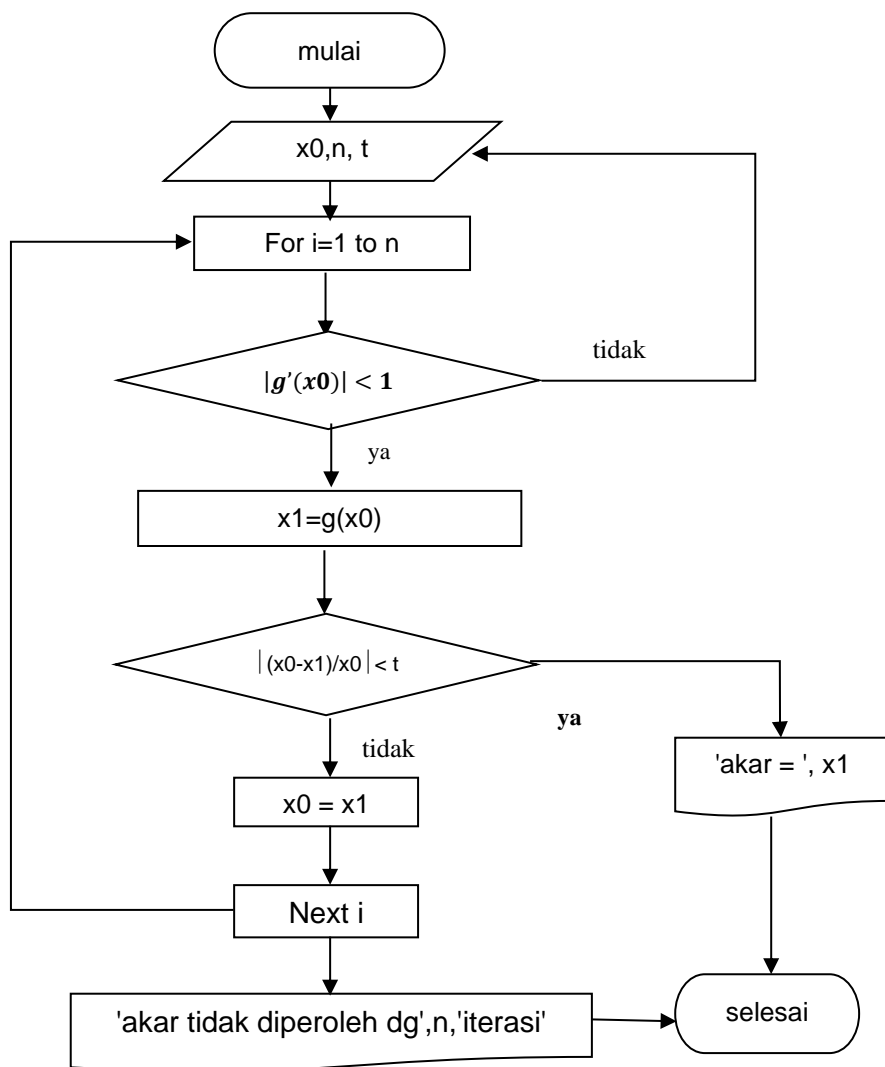
Jika fungsi $g(x)$ berada di daerah berwarna orange maka pencarian memperoleh hasil akar riil (konvergen). Namun jika fungsi tidak berada di daerah orange maka pencarian tidak memperoleh hasil (divergen).

Garis $y = x$ memiliki gradien 1 dan garis $y = -x + c$ memiliki gradien -1, maka $g(x)$ harus memiliki gradien diantara -1 dan 1 atau secara matematis

$$|g'(x)| < 1 \text{ atau } -1 < g'(x) < 1$$

Langkah – langkah :

- Ditentukan sebuah titik awal yaitu x_0 .
- Cari titik $(x_0, g(x_0))$,
- Karena garis $y = x$, maka nilai $x_1 = g(x_0)$
- Jika jarak antara x_0 dan x_1 belum cukup dekat dengan kata lain rumus relatifnya lebih besar dari pada nilai toleransi yang diinginkan, maka x_0 yang baru mendapat nilai dari x_1
- ulangi langkah tersebut maksimal dalam n iterasi.



Contoh 1 : Tentukan akar riil persamaan

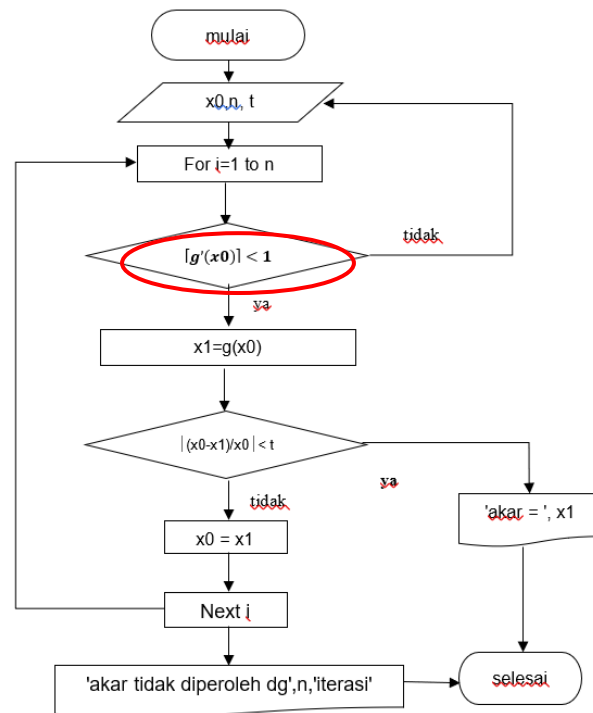
$$x^2 - 4 = 0 \text{ dengan } x_0 = 3 \quad n = 5 \text{ dan } t = 0,01$$

$$g_1(x) = \frac{4}{x} = 4x^{-1}$$

$$g_1'(x) = 4 \cdot (-1)x^{-2} = -4x^{-2} = \frac{-4}{x^2}$$

i	x_0	$g(x_0)$	$ g'(x_0) < 1$	$x_1 = g(x_0)$	$ (x_0 - x_1)/x_0 < t$
1	3	$g(3) = \frac{4}{3}$ $= 0,75$	$[g'(3)] = \left \frac{-4}{3^2} \right $ $= \left \frac{-4}{9} \right = 0,4 < 1$	$x_1 = g(3)$ $= 0,75$	$ (3 - 0,75)/3 $ $= 0,75 > 0,01$

i	x_0	$g(x_0)$	$ g'(x_0) < 1$	$x_1 = g(x_0)$	$ (x_0 - x_1)/x_0 < t$
2	0,75	$g(0,75)$ $= \frac{4}{0,75}$ $= 5,33$	$ g'(0,75) $ $= (-4)/0,75^2 $ $= \left \frac{-4}{0,5625} \right = 7,11 > 1$		



Pada iterasi kedua $|g'(x_0)| > 1$ maka proses tidak dapat dilanjutkan karena tidak memenuhi syarat.

Contoh 2. Tentukan akar riil persamaan

$$x^2 - 4 = 0 \text{ dengan } x_0 = 3 \quad n = 5 \text{ dan } t = 0,01$$

$$g_2(x) = \sqrt[3]{4x} = (4x)^{1/3}$$

$$g_2'(x) = \frac{1}{3}(4x)^{-2/3} \cdot 4 = \frac{4}{3}(4x)^{-2/3}$$

i	x_0	$g(x_0)$	$ g'(x_0) < 1$	$x_1 = g(x_0)$	$ (x_0 - x_1)/x_0 < t$
1	3	$g(3)$ $= (4.3)^{1/3}$ $= (12)^{1/3}$ $= 2,29$	$ g'(3) = \left \frac{4}{3}(4.3)^{-2/3} \right $ $= 0,64 < 1$	$x_1 = g(3)$ $= 2,29$	$ (3 - 2,29)/3 $ $= 0,24 > 0,01$
2	2,29	$g(2,29)$ $= (4.2,29)^{1/3}$ $= (9,16)^{1/3}$ $= 2,09$	$ g'(2,29) = \left \frac{4}{3}(4.2,29)^{-2/3} \right $ $= 0,77 < 1$	$x_1 = 2,09$	$ (3 - 2,29)/3 $ $= 0,09 > 0,01$
3	2,09	$g(2,09)$ $= (4.2,09)^{1/3}$ $= 2,03$	$ g'(2,09) = \left \frac{4}{3}(4.2,09)^{-2/3} \right $ $= 0,82 < 1$	$x_1 = 2,03$	$ (3 - 2,09)/3 $ $= 0,03 > 0,01$
4	2,03	$g(2,03)$ $= (4.2,03)^{1/3}$ $= 2,01$	$ g'(2,03) = \left \frac{4}{3}(4.2,03)^{-2/3} \right $ $= 0,83 < 1$	$x_1 = 2,01$	$ (3 - 2,03)/3 $ $= 0,01 = 0,01$
5	2,01	$g(2,01)$ $= (4.2,01)^{1/3}$ $= 2,00$	$ g'(2,01) = \left \frac{4}{3}(4.2,01)^{-2/3} \right $ $= 0,84 < 1$	$x_1 = 2,00$	$ (3 - 2,01)/3 $ $= 0,003 < 0,01$

Nilai $|g'(x_0)| < 1$ maka $g(x)$ dapat digunakan dan outputnya adalah akar = 2,00